**Retrospectiva**

**1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos?**

Definimos 6 miniclos

1. Creación y eliminación de una tienda

placeStore,removeStore

1. Creación, eliminación de un robot

placeRobot, removeRobot

1. Mover un robot, reabastecimiento de tiendas, devolver robots, reiniciar

moveRobot, resupplyStores, returnRobots, reboot

1. Ganancia, tiendas, robots

profit, stores, robots

1. Hacer visible, Hacer invisible

makeVisible, makeInvisible

1. Terminar el juego, verificar

finish, ok

**2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?**

El estado actual en cuanto a los miniciclos está completo porque los miniciclos están definidos en el código y son coherentes con los requerimientos.

**3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)**

Paula Díaz 12 horas

Juan Pablo Vélez 12 horas

**4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?**

El mayor logro fue que pudimos hacer bien los diagramas de secuencia y hacer que lo que se propuso en el astah tuviera sentido en blueJ.

**5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?**

Habían cosas que no sabíamos como hacer por lo que nos demoramos buscando como resolverlo, revisamos el API de Java para guiarnos a la solución.

**6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?**

El desarrollo del trabajo fue exitoso gracias a la comunicación que tuvimos como equipo, nos comprometemos a distribuir mejor el tiempo para poder mejorar los resultados.

**7. Considerando las prácticas XP incluidas en los laboratorios. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?**

Pair programming, fue la más útil porque ayuda a entender las diferentes formas de darle solución a un mismo problema y que esta solución tenga una mejor estructura y desarrollo.

**8. ¿Qué referencias usaron? ¿Cuál fue la más útil? Incluyan citas con estándares adecuados.**

El API de java fue nuestra referencia